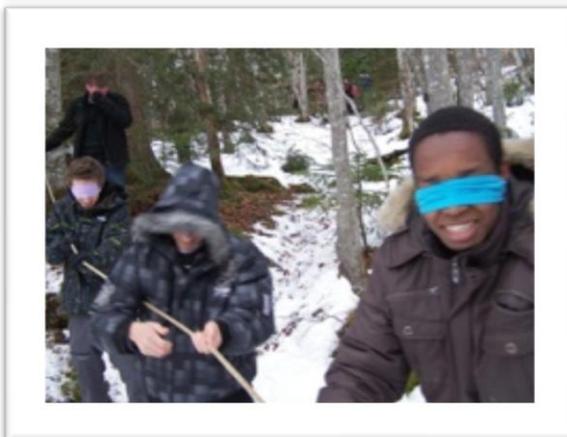


PÔLE Montagne :

Notre gamme d'activités



PÔLE Montagne

175 rue de la Forge info@pole-montagne.com Yves Massard
74260 Les Gets www.pole-montagne.com 06 80 07 43 02

Présentation de nos activités phares

LudoRally®

Placé en début de séjour, le LudoRally permet de faire un tour d'horizon pour engager une sensibilisation sur le ou les thèmes souhaités par l'enseignant. Le LudoRally® trouve des prolongements lors des activités et des temps de vie quotidienne qui se succèdent lors du séjour.

Pour créer une rupture positive, les jeunes doivent prendre du plaisir dans une situation de dépassement. La découverte d'un thème et/ou d'une problématique dans un environnement montagnard suscite des questionnements et permet d'instaurer les bases sur lesquelles les jeunes pourront construire leurs propres réflexions. Les équipes sont mixtes et en fonction de ses aptitudes et de l'intérêt pour le groupe, chaque élève assume un rôle : maître du temps, lecteur, scribe, cartographe, responsable de la sécurité... La réussite du groupe est le fruit des synergies et complémentarités entre les élèves.



Pot des Montagnards

Un moment de convivialité pour présenter le séjour et faire connaissance autour d'une boisson et de produits locaux. Cet échange facilite l'émergence des représentations mentales sur la montagne, et permet d'apaiser les inquiétudes des élèves. Les premières règles de vie en groupe peuvent être définies ensemble ou les rappeler si elles ont fait l'objet d'un travail en amont du séjour (Charte de vie). Au-delà de la présentation du chalet et de son environnement, le pot permet de prendre ses marques et de créer du lien.

Défi pour l'Avenir

La préparation du Défi pour l'Avenir prend généralement place en amont du séjour. Il constitue ensuite le fil rouge du séjour (du 1er au dernier soir). Il permet aux élèves de s'impliquer plus encore dans la vie en collectivité, de mieux comprendre les notions de respect et de solidarité ainsi que tout ce qui est lié aux notions d'économies d'énergie, d'eau, de réduction des déchets et de gaspillage. Les élèves découvrent ainsi comment il est possible grâce à des actes concrets au sein du chalet et lors des activités extérieures de favoriser le bien-être du groupe et celui de la planète. Ils comprennent qu'ils peuvent agir à leur niveau en reproduisant ces gestes chez eux et à l'école. Les économies réalisées seront reversées à la classe pour mettre en place un projet de développement durable à l'école. Une remise de diplôme est prévue pour engager durablement les élèves dans l'action.

Haltes Durables

Les Haltes Durables interviennent tout au long du séjour. Ce sont des activités courtes, dynamiques et ludiques. Elles permettent de rompre avec le quotidien, pour que les élèves se fassent plaisir, tout en intégrant des gestes et des comportements responsables. Ces Haltes Durables seront pratiquées sous forme de jeux et d'interactions avec l'animateur. Le sens de l'observation des élèves sera largement sollicité ainsi que la réflexion ce qui permettra de développer leur esprit critique et d'aiguiser leur curiosité. Elles constituent un rappel de ce qui a pu être vu, par exemple lors du LudoRally, et permettent de renforcer la prise de connaissance du concept et du thème abordé.



Les Sentiers de la Découverte

La randonnée est un mode de déplacement doux et adapté à une découverte respectueuse de la nature. Le milieu montagnard offre d'innombrables opportunités d'émerveillement. En interaction avec l'environnement, votre accompagnateur sollicite en permanence les sens des jeunes en stimulant la curiosité et le questionnement. Il s'agit de rester ouverts et disponibles aux manifestations parfois éphémères de la nature. Par une approche originale de la randonnée, nous sollicitons le potentiel émotionnel, sensoriel et intellectuel des élèves. L'itinéraire est ponctué d'ateliers et d'arrêts pédagogiques : observations, lectures de paysage, petits jeux. Une activité douce pour voir la montagne différemment.



Rencontres à la source

Un moment d'échange avec des professionnels et des acteurs de terrain pour partager leur passion pour notre territoire et pour des solutions d'avenir. Interdisciplinaires, ces immersions dans la réalité de terrain permettent d'introduire, d'alimenter ou de clôturer une thématique abordée pendant le séjour. Les rencontres à la source participent ainsi au développement chez le participant d'une certaine sensibilité pour son environnement ainsi qu'un sens critique.

Sites à thèmes

Une visite dans des lieux qui ont une histoire à partager et un savoir à apporter. Des lieux qui suscitent le questionnement, l'analyse et qui révèlent l'esprit d'un territoire et de ses hommes.

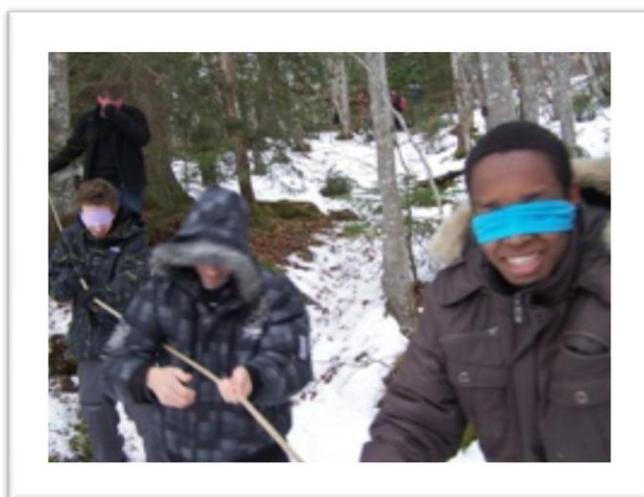
Nos ateliers

Placés en milieu de semaine, ces animations permettent d'approfondir des composantes des thèmes abordés en début de séjour. L'association cherche à rendre les élèves acteurs de leur apprentissage. L'environnement devient un véritable laboratoire favorable à l'expérimentation et à la manipulation. Les participants sont amenés à résoudre des problématiques dans un processus d'hypothèses, expérimentation, vérification, évaluation s'appuyant sur la collaboration.

Des ateliers artistiques, sensibles sont également mis en place et favorisent une découverte plus ludique.

Olympiades Durables

Sous forme de jeux bilan, les élèves réinvestissent les connaissances et expériences acquises sur le ou les thèmes du séjour. Elles remobilisent prioritairement les activités et des éléments de la vie quotidienne. Elles sont présentées sous la forme d'ateliers où différentes approches sont mobilisées pour favoriser la créativité des élèves, la solidarité, l'esprit d'équipe etc. Les synergies et complémentarités intra et inter équipe enrichissent l'action. Elles sont le contrepied du « plus haut, plus vite, plus fort » c'est-à-dire qu'elles s'éloignent de la notion de compétition si souvent présente dans notre société. Elles clôturent le séjour sur une note ludique et positive. L'objectif est de donner envie de remobiliser les acquis du séjour dans leur vie quotidienne. A l'issue de ces Olympiades, PÔLE Montagne mobilise les actions possibles après le séjour pour engager les élèves dans l'action, individuellement et/ou collectivement (cf. Planète 21 en Action).





Planète 21 en Action

Elles interviennent dans la continuité des Olympiades Durables qui s'assure que les élèves ont bien compris les enseignements reçus avant et pendant le séjour. Après avoir donné des billes aux élèves pour leur donner l'envie d'agir et de passer à l'action, Planète 21 en Action propose de choisir un projet de classe à mettre en œuvre au sein de l'école ou en dehors afin de se recentrer sur ce territoire qui est le leur et ainsi se l'approprier. On invite aussi les élèves à choisir individuellement une ou plusieurs actions (le chiffre est à définir avec l'enseignant) qu'ils reproduiront chez eux parmi les mesures phares des 6 thèmes du développement durable.

PÔLE Montagne propose également 4 activités en amont du séjour qui correspondent à la phase de sensibilisation qui s'organisent idéalement en 4 temps. Ces temps permettent différents types de perception pour répondre aux différents modes de fonctionnement des élèves : mémoire visuelle et/ou auditive.

1er TEMPS - PHOTOS : but de questionner, interroger, piquer la curiosité, se demander, découvrir (mémoire sensorielle : Elle constitue un passage obligé pour le stockage dans la mémoire à court terme.).

2ème TEMPS - Vidéos : informer, prendre conscience, Prendre connaissance, Savoir reconnaître, Connaître/ apporter des connaissances de manière ludique et simple (mémoire visuelle et auditive : l'audiovisuel permet de combiner les infos visuelles avec les infos auditives.).

3ème TEMPS - Jeux : idem vidéos : apporter des connaissances de manière ludique et plus informelle.

4ème TEMPS - Documents : approfondir les connaissances, apporter des détails, expliquer plus clairement l'intérêt de mettre en pratique certaines actions, comprendre.

Il est à noter que ces 4 activités ont également vocation à être mobilisées ou remobilisées pendant le séjour.



PÔLE Montagne

175 rue de la Forge info@pole-montagne.com Yves Massard
74260 Les Gets www.pole-montagne.com 06 80 07 43 02

